Процедура формирования матрицы и ее вызов

|  |
| --- |
| **implementation**  {$R \*.lfm}  { TForm1 }  **Type** mas = **Array** [1..15,1..15**] Of Real**;  **Var** a: **mas** ;  n, m : **Integer** ;  **Procedure** vvod(**Var** a: **mas**; n,m: **Integer**);  **Var** i, j : **Integer**;  **Begin**  **With** Form1.StringGrid1 **Do**  **Begin**  ColCount:=M+1;  RowCout:=N+1;  *//выводим номера строк*  **For** i:=1 **To** RowCount-1 **Do**  Cells[0,i]:=**IntToStr**(i);  *//выводим номера столбцов*  **For** i:=1 **To** ColCount-1 **Do**  Cells[i,0]:=IntToStr(i);  **End**;  **Randomize**;  **For** i := 1 **To** n **Do**  **Begin**  **For** j:=1 **To** m **Do**  **Begin**  a [i,j]:= Random (15)+ Random(100)/20;  Form1.StringGrid1.Cells[i,j]:=FloatToStrF(a[i,j],ffGeneral,6,1);  **End**;  **End**;  **End**;  **Procedure** TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  **Begin**  n:=**StrToInt**(Edit1.Text);  m:=**StrToInt**(Edit2.Text);  **vvod**(a,n,m);  **End**; |